

R-TYPE III

MODE D' EMPLOI
HANDLEIDING



KISS

HB KISS (FRANCE),
38 RUE SERVAN, PARIS 75011

EUROPEAN HEAD OFFICE:
KISS UK LIMITED,
UNIT 34, ALPHA BUSINESS
CENTRE, SOUTH GROVE,
LONDON E17 7NX, ENGLAND.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON

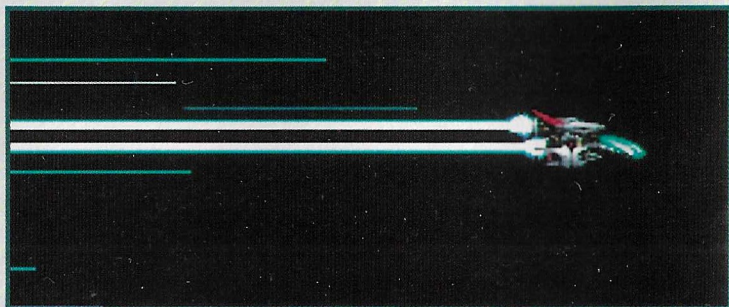
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

irem
IREM CORPORATION

ATTENTION: VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO®, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

WAARSCHUWING: LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO®-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.



©1994 IREM CORPORATION

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHÉZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET LET BIJ HET KOPE VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT, ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

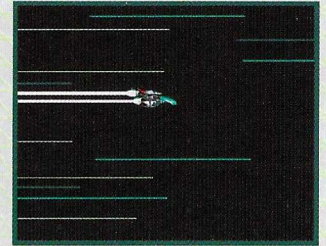


CONTENTS

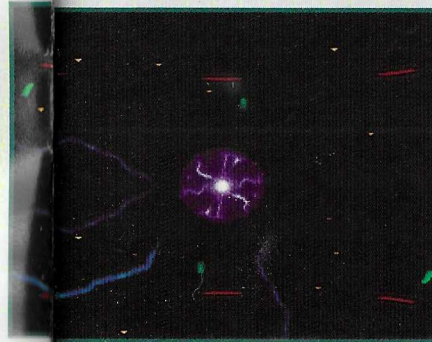
BYDO RETURNS!	4
CONTROLLER	6
SCREEN VIEW/MODE SELECTION ...	7
POWER UNITS	8
FORCE LASERS	9
TYPE 1 - ROUND FORCE	10
TYPE 2 - SHADOW FORCE	11
TYPE 3 - CYCLONE FORCE	12
SPECIAL WEAPONS	13
THE STAGES	14
WARRANTY	18

BYDO RETURNS!

The dark forces of the BYDO Empire threaten humanity yet again, with more powerful weapons than ever. Over the past few years, they have crept close to Earth, building hidden bases for their fleets. The Earth Science Center had believed that all of the BYDO Empire was destroyed. Now they know that somewhere a BYDO mother ship carries the remnants of that foul civilization. Earth will be overthrown unless the latest R-series vessel, the R-90, can

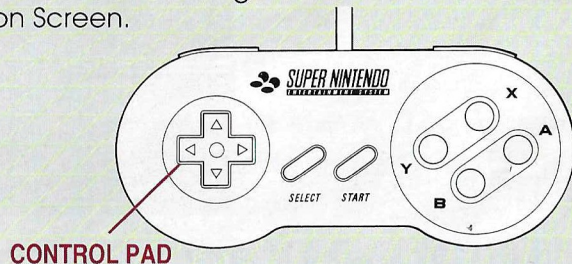


defeat BYDO's armies. Equipped with the mighty Round, Shadow, or Cyclone Forces of power, the R-90 can warp into different dimensions and meet the enemy ships and ground troops on an equal basis. As Captain of the R-90, you must seek out the mysterious mother ship and destroy it to save humanity.



CONTROLLER

The Buttons are described below in their original settings. You can change a Button's function in the Option Screen.



CONTROL PADTo move the R-90 around the screen, use the Control Pad.

A & B BUTTONSTo attach a Power Unit to the R-90, or to separate it from the R-90, press A or B.

X BUTTONPush X to continuously fire your weapons.

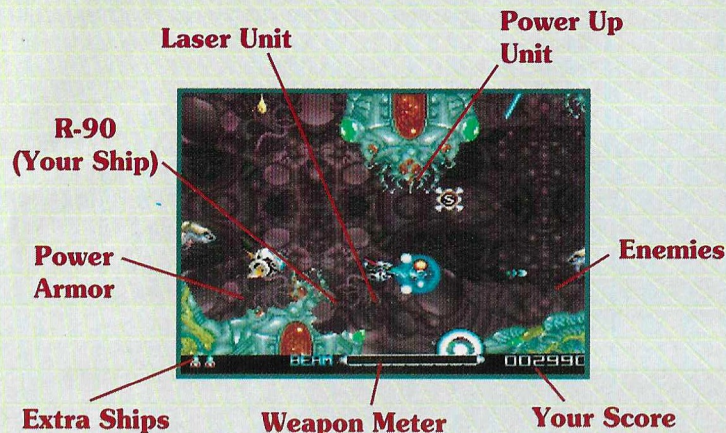
Y BUTTONPress Y to charge the Weapon Meter so you can fire the Super Power and Hyper Drive Beams (See Page 13).

L & R BUTTONS ...To switch the Weapon Meter between Super Power and Hyper Drive modes, push R. The L Button is not used in this game.

START BUTTONTo begin your mission, push Start.

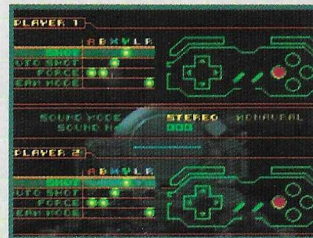
SELECT BUTTON ...The Select Button is not used in this game.

SCREEN VIEW

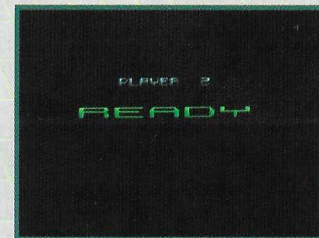


MODE SELECTION

On the Title Screen, you are given three selections: 1-Player, 2-Player, and Option. Use the Control Pad to move the cursor to your choice and push Start. Choose 1-Player to face the challenge alone, or 2-Player to compete with a friend. To change the function of the Buttons, select Option.



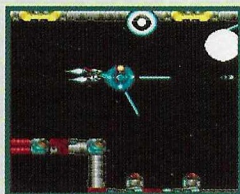
In the Option screen, change Button functions. You can also change second player's Button functions here.



In 2-Player mode, one player alone pilots the ship until he loses a life, then the other player starts.

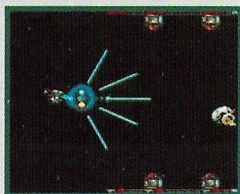
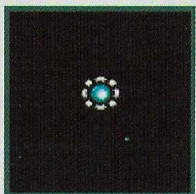
POWER UNITS

When you destroy Power Armor, a Power Unit will appear. Collect Power Units to boost the strength or change the capabilities of your R-90.



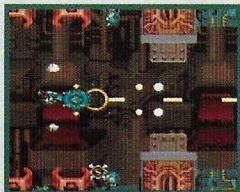
SPEED UNITS

Each of the first five Speed Units you collect will increase your ship's speed. Once you have five, though, gathering Speed Units will no longer increase your velocity.



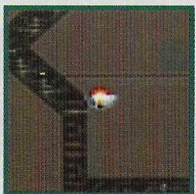
LASER UNIT

When attached to the R-90, Laser Units fire beams and block shots. Laser Units are red, blue, or yellow, and the color determines the type of Force Laser beam you can fire.



PURSUIT UNIT

Missiles launched with the Pursuit Unit locate enemies and track them down. These missiles are hard to throw off, and they explode on contact. Press Y to launch them.



PIT UNIT

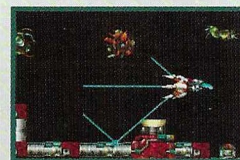
These units will not physically attach to the R-90, but they will stay close to defend you. Pit Units circle around the ship, protecting it from enemy lasers and other weapons.

FORCE LASERS

Select Round, Shadow or Cyclone Force before beginning the game. As you collect Laser Units, you will be able to fire force Lasers. The type of Force you choose and the color of Laser Unit you collect determine which Force Laser you can fire (see Pages 10-12). You must have two or more Laser Units to get a Force Laser.



To shoot forward, attach the Laser Unit in front.



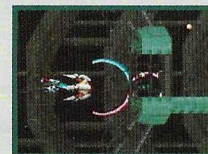
Attach the Laser Unit to the rear of the ship to fire backwards.



ONE UNIT



TWO UNITS



THREE UNITS

SEPARATE ATTACK

When separated, the Laser Unit functions differently depending on the type of Force selected. Round: Unit fires in five directions at once. Shadow: Unit shoots in three directions. Cyclone: Unit becomes a shield, destroying what it touches.



ROUND



SHADOW



CYCLONE

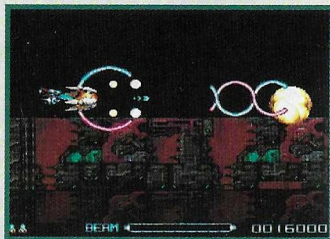
TYPE 1 - ROUND FORCE

The technology of the Round Force is based on BYDO life forms. It is the weakest of the three Forces. The three types of Round Force Lasers are Chain, Mirror, and Sweep. To change from one of these lasers to the other, collect a Laser Unit with the appropriate color, as indicated below.

CHAIN LASER



Collect red Laser Units to fire the Chain Laser. The beam is transmitted in a circular pattern centered around your ship.



MIRROR LASER



Shooting out in three directions, the Mirror Laser continues to function after striking an obstacle. Get blue Laser Units.



SWEEP LASER



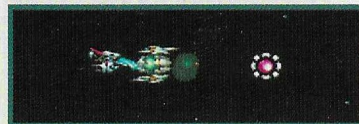
Collect yellow Laser Units to get the Sweep Laser. Its beams run over and around obstacles, seeking out enemies.



TYPE 2 - SHADOW FORCE

This is the first type of Force to be developed by Earth scientists without using BYDO technology. The three types of Shadow Force Lasers are: Reverse, Shadow, and Strafe. With the Shadow Force Laser, a special unit appears and automatically fires on your enemies.

REVERSE LASER



To get this weapon, collect red Laser Units. You'll be able to fire laser beams behind you to catch enemies off guard.



SHADOW LASER



When you collect a blue Laser Unit, an extra unit appears and shoots at your enemies. You can still fire from the R-90.



STRAFE LASER



Like the Sweep Laser, this shoots a beam that flows along the terrain, wiping out enemies. Collect yellow Laser Units.



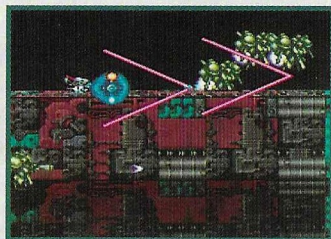
TYPE 3-CYCLONE FORCE

The three Cyclone Lasers are: Pierce, Ring, and Capsule. When you are using Cyclone Force, the Laser Unit is a mighty weapon when it is attached. When it is separated, the Laser Unit changes shape and functions like a shield, protecting you from enemy fire.

PIERCE LASER



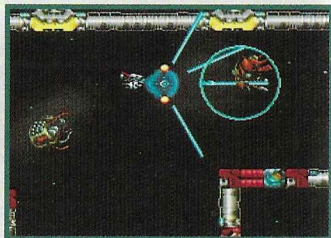
This laser beam moves through objects, but gets weaker as it goes. Collect the red Laser Unit to get it.



WAVE LASER



This beam expands in a ring when it strikes objects and destroys all enemies it meets. Pick up blue Laser Unit.



CAPSULE LASER



When your second Laser Unit is yellow, one Capsule Laser will appear. Get a third yellow Laser Unit for two Capsules.

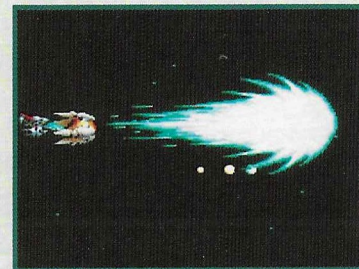


SPECIAL WEAPONS

To use the Super Power Beam or the Hyper Drive Beam, you must charge the Weapon Meter. Only one of these beams can be used at a time. The R-90 can still fire its standard laser after you've charged the Weapon Meter.

SUPER POWER BEAM

The Weapon Meter is at the bottom of the screen and has two levels. Press and hold Y to charge the blue level. When done, it turns orange and begins filling again. Once the meter has turned orange, you can fire the Super Power Beam by releasing Y. The higher the meter, the more powerful the beam. Press Y to recharge at any time.



HYPER DRIVE BEAM

Charge the Weapon Meter in the same way for the Hyper Drive Beam as you do for the Super Power Beam. Release Y to fire. The Hyper Drive Beam can only fire when both levels of the meter are full. After you shoot the Hyper Drive Beam once, you must wait a few seconds. Press Y to recharge the meter.

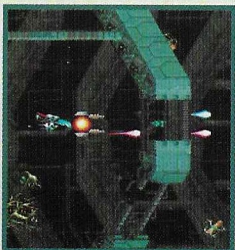
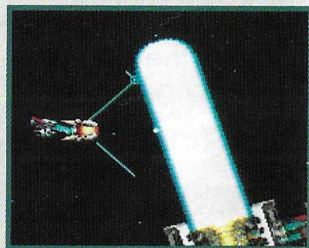
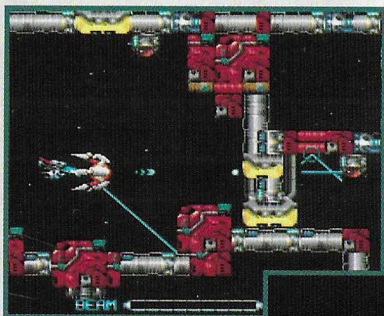


THE STAGES

To save Earth, you will need to hunt down and destroy the BYDO forces throughout a total of six stages. All of the stages are shown below. For glory and humanity, you'll be battling the nastiest fighters of the galaxy in crumbling factories, maza-like caves, and the black night of space!

STAGE 1

In the first stage, you will be journeying through the galaxy seeking out your enemies. Stay on your toes to avoid the tons of space junk adrift between planets. You can pick up many types of defense systems in this stage.



STAGE 2

Your ship is swallowed by a gigantic creature of acid in Stage 2. Inside, highly toxic acid drips down to create obstacles and clear pathways for you—don't let it touch the R-90. You must destroy walls that suddenly appear.



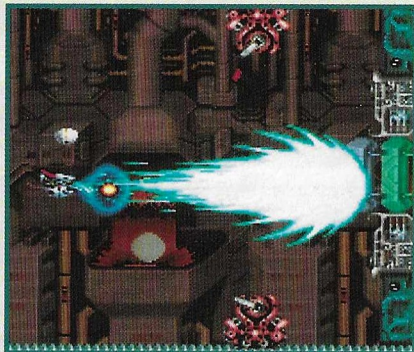
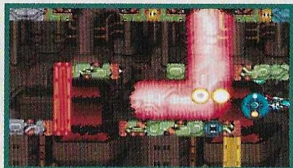
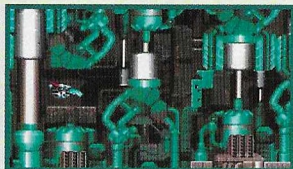
STAGE 3

Stage 3 is a vast machine large enough for you to pilot your ship through. It is like a metal cave filled with enemies and traps. You can move through this stage in both diagonal and horizontal directions.



STAGE 4

Now you must navigate through a Steel Factory in full production. One of the greatest dangers is molten metal pouring onto your ship. Other dangers are walls that slam together without warning and enemy space ships.



STAGE 5

This is a Bio Lab filled with mutant creatures that were once harmless insects. Now they are transforming constantly into unreal monsters of destruction. Some of these revolting bugs have already escaped to other levels.



STAGE 6

Suddenly you warp into the Galaxy of Abyss - a frightful dimension of nightmare and hideous foes. Your ultimate challenge will be to defeat Mother BYDO. After that, your destiny is shrouded in mystery.

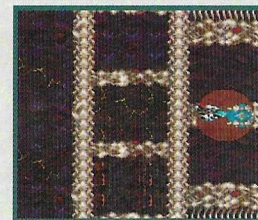
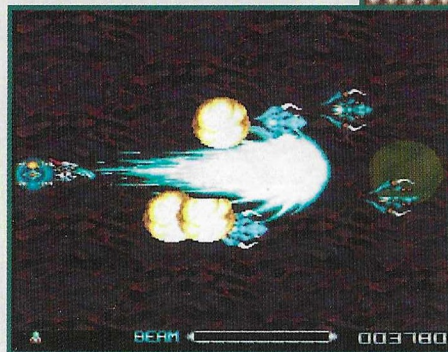


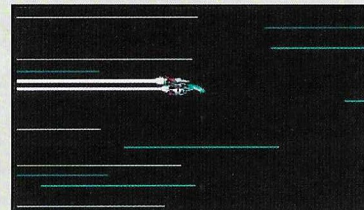


TABLE DES MATIERES

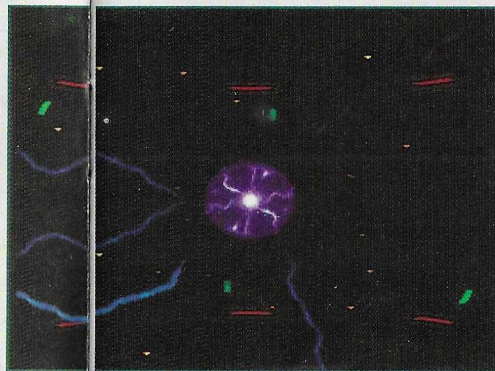
BYDO!.....	20
CONTROLEUR.....	22
L'ECRAN/SELECTION DU MODE	23
UNITES DE PUISSANCE	24
LASERS.....	25
TYPE 1 - FORCE CIRCULAIRE	26
TYPE 2 - FORCE OMBRE	27
TYPE 3 - FORCE CYCLONE.....	28
ARMES SPECIALES	29
LES ETAPES	30

LA RETOUR DE BYDO!

Les forces maléfiques de l'Empire BYDO menacent à nouveau l'humanité, cette fois-ci avec des armes plus puissantes que jamais. Ces dernières années, elles se sont sournoisement rapprochées de la Terre, en construisant des bases secrètes pour leurs flottes. Le Centre Scientifique Terrien croyait que l'Empire BYDO avait été totalement détruit. Maintenant, ils savent que, quelque part, un vaisseau-mère BYDO transporte les restes de cette infâme civilisation. La Terre sera envahie, à moins

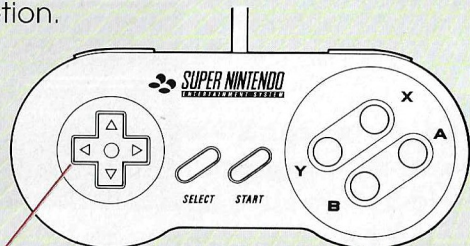


que le dernier modèle des vaisseaux de série R, le R-90, ne puisse vaincre les armées de BYDO. Équipé des Forces Circulaire, Ombre et Cyclone, le R-90 peut passer dans différentes dimensions et affronter les troupes au sol et les vaisseaux ennemis sur un pied d'égalité. Vous êtes le Capitaine du R-90 et vous devez trouver le mystérieux vaisseau-mère et le détruire pour sauver l'humanité.



CONTROLEUR

Ci-dessous, les boutons sont décrits avec leur réglage d'origine. Vous pouvez modifier la fonction d'un bouton sur l'écran Option.



CONTROL PAD

CONTROL PAD

Pour déplacer le R-90 sur l'écran, utilisez le Control Pad.

BOUTONS A ET B

Pour attacher une unité de puissance au R-90, ou pour l'en détacher, appuyez sur le bouton A ou B.

BOUTON X

Appuyez sur X pour tirer continuellement avec vos armes.

BOUTON Y

Appuyez sur Y pour charger le Compteur d'armes de façon à pouvoir utiliser les rayons Hyper Drive et Super Puissance.

BOUTONS L ET R

Pour passer du mode Super Puissance au mode Hyper Drive sur le Compteur d'armes, appuyez sur R. Le bouton L ne sert à rien dans ce jeu.

BOUTON START

Pour commencer votre mission, appuyez sur Start.

BOUTON SELECT

Le bouton Select ne sert à rien dans ce jeu.

L'ECRAN

R-90
(Votre
vaisseau)

Unité laser

Unité Power Up

Blindage de
puissance

Ennemis

Vaisseaux
supplémentaires

Compteur d'armes

Votre Score



SELECTION DU MODE

Sur l'écran titre, vous avez le choix entre trois options: 1-Player (1 joueur), 2-Player (2 joueurs) et Option. Avec le Control Pad, placez le curseur sur celle de votre choix et appuyez sur Start. Choisissez le mode 1 joueur si vous voulez vous battre en solitaire, ou le mode 2 joueurs si vous voulez vous mesurer à un ami. Pour modifier les fonctions des boutons, sélectionnez Option.



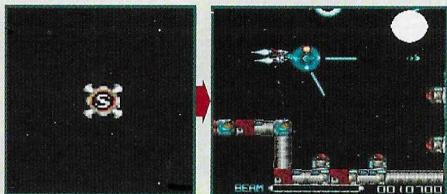
Sur l'écran Option, vous pouvez modifier les fonctions des boutons. Vous pouvez également modifier les fonctions des boutons du joueur 2.



En mode 2 joueurs, un seul joueur pilote le vaisseau, jusqu'à ce qu'il perde une vie; à ce moment-là, l'autre joueur prend le relais.

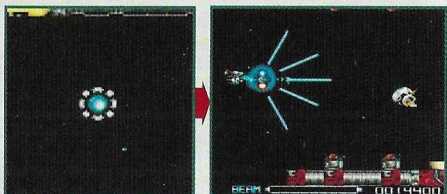
UNITS DE PUISSANCE

Quand vous détruisez le blindage de puissance, une unité de puissance apparaît. Ramassez ces unités pour accroître la force ou modifier les capacités de votre R-90.



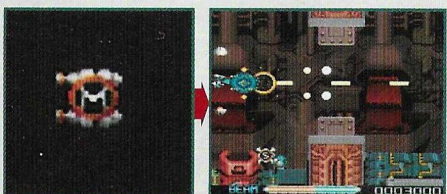
UNITE DE VITESSE

Chacune des cinq premières unités de vitesse que vous ramasserez augmentera la vitesse de votre vaisseau. Cependant, quand vous en avez cinq, ramasser des unités de vitesse n'augmentera plus votre vélocité.



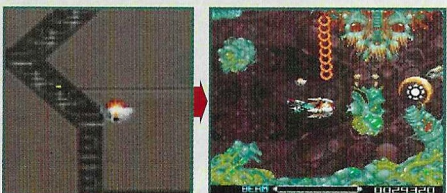
UNITE LASER

Attachées au R-90, les unités laser tirent des rayons et arrêtent les tirs ennemis. Elles peuvent être rouges, bleues ou jaunes; leur couleur détermine le type de rayon laser que vous pouvez utiliser.



UNITE DE POURSUITE

Les missiles lancés avec une unité de poursuite repèrent l'ennemi et le poursuivent. Il est difficile de se débarrasser de ce genre de missiles, et ils explosent au contact. Appuyez sur Y pour les lancer.



UNITE DE PROTECTION

Ces unités ne sont pas attachées physiquement au R-90, mais elles restent à proximité pour vous défendre. Elles tournent autour de votre vaisseau, le protégeant des lasers et autres armes ennemis.

SELECTION DU MODE

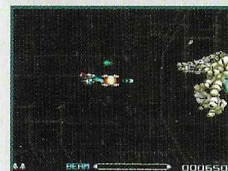
Sélectionnez Force Circulaire (Round), Ombre (Shadow) ou Cyclone, avant de commencer à jouer. En ramassant des unités laser, vous pourrez tirer avec des lasers. Le type de force que vous choisissez et la couleur des unités laser que vous ramassez déterminent le laser que vous pouvez utiliser. Il vous faut au moins 2 unités laser pour obtenir un laser.



Pour tirer vers l'avant, attachez l'unité laser à l'avant du vaisseau.



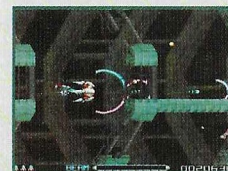
Pour tirer vers l'arrière, attachez l'unité laser à l'arrière du vaisseau.



UNE UNITE



DEUX UNITES



TROIS UNITES

SELECTION DU MODE

Quand elles sont séparées, les unités laser fonctionnent différemment selon le type de force sélectionné. Circulaire: l'unité tire dans cinq directions en même temps. Ombre: l'unité tire dans trois directions. Cyclone: l'unité devient un bouclier, détruisant tout ce qu'il touche.



CIRCULAIRE



OMBRE



CYCLONE

TYPE 1 - FORCE CIRCULAIRE

La technologie de force circulaire est basée sur les formes de vie de BYDO. C'est la plus faible des trois forces. Il existe trois types de Force Circulaire: Chaîne, Miroir et Balayage. Pour passer de l'un à l'autre, ramassez une unité laser de la couleur correspondante, comme expliqué ci-dessous.

LASER CHAÎNE



Ramassez les unités laser rouges pour utiliser le laser Chaîne. Le rayon est transmis de façon circulaire, autour de votre vaisseau.



LASER MIROIR



Il tire dans trois directions et continue à fonctionner après avoir heurté un obstacle. Ramassez les unités laser bleues.



LASER BALAYGE



Ramassez les unités laser jaunes pour pouvoir l'utiliser. Son rayon passe par-dessus ou autour des obstacles, à la recherche d'ennemis.



TYPE 2 - FORCE OMBRE

C'est le premier type de force que les chercheurs terriens ont développé sans utiliser la technologie de BYDO. Les trois types de Force Ombre sont: Arrière, Ombre et Mitraillette. Avec le laser Ombre, une unité spéciale apparaît et tire automatiquement sur vos adversaires.

LASER ARRIÈRE



Pour l'obtenir, ramassez les unités laser rouges. Vous pourrez alors tirer des rayons laser derrière vous pour prendre vos adversaires par surprise.



LASER OMBRE



Quand vous ramassez une unité laser bleue, une unité supplémentaire apparaît et tire sur vos ennemis. Vous pouvez toujours tirer du R-90.



LASER MITRAILLETTE



Comme le laser Balayage, il tire un rayon qui se promène sur le terrain, exterminant les ennemis. Ramassez les unités laser jaunes.



TYPE 3 - FORCE CYCLONE

Les trois lasers Cyclones sont: Perceur, Anneau et Capsule. Avec la Force Cyclone, les unités laser sont des armes puissantes quand elles sont attachées. Quand elles sont séparées, elles changent de forme et servent de bouclier, vous protégeant ainsi des tirs ennemis.

LASER PERCEUR



Ce rayon laser passe à travers les objets, mais s'affaiblit au fur et à mesure. Ramassez les unités laser rouges pour l'obtenir.



LASER ANNEAU



Ce rayon se transforme en anneau quand il touche un objet et détruit tous les adversaires qu'il rencontre. Ramassez les unités laser bleues.



LASER CAPSULE



Quand votre deuxième unité laser est jaune, une Laser Capsule apparaît. Ramassez une troisième unité laser jaune pour obtenir deux capsules.



ARMES SPECIALES

Pour utiliser le rayon Super Puissance (Super Power) ou le rayon Hyper Drive, vous devez charger le compteur d'armes. Vous ne pouvez utiliser qu'un de ces rayons à la fois. Le R-90 peut toujours utiliser ses lasers standard quand vous avez chargé le compteur d'armes.

RAYON SUPER PUISSANCE

Le compteur d'armes se trouve en bas de l'écran et a deux niveaux. Appuyez sur le bouton Y et maintenez-le enfoncé pour charger le niveau bleu. Quand c'est terminé, il devient orange et commence à se remplir à nouveau. Quand le compteur est devenu orange, vous pouvez utiliser le rayon Super Puissance en relâchant Y. Plus le niveau du compteur est élevé, plus le rayon est puissant. Appuyez sur Y pour recharger.



RAYON HYPER DRIVE

Chargez le compteur d'armes de la même façon que pour le rayon Super Puissance. Relâchez Y pour tirer. Vous pouvez utiliser le rayon Hyper Drive seulement quand les deux niveaux du compteur sont au maximum. Quand vous avez tiré avec le rayon Hyper Drive, vous devez attendre quelques secondes. Appuyez sur Y pour recharger le compteur.

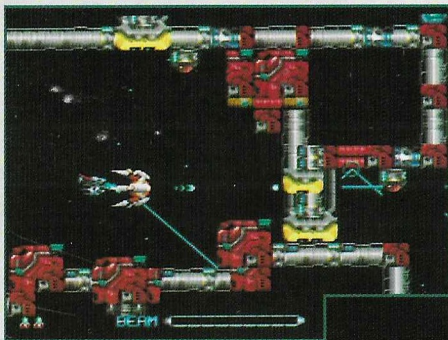


LES ETAPES

Pour sauver la Terre, vous devrez pourchasser et détruire les forces de l'Empire BYDO à travers six étapes. Ces étapes sont décrites ci-dessous. Pour la gloire et pour l'humanité, vous affronterez les guerriers les plus acharnés de la galaxie, dans des usines en ruines, des labyrinthes de grottes, et dans la nuit noire de l'espace!

ETAPE 1

Dans la première étape, vous voyagerez dans la galaxie à la recherche de vos ennemis. Restez sur vos gardes pour éviter les tonnes de déchets spatiaux qui dérivent entre les planètes. Dans cette étape, vous pouvez choisir de nombreux types de systèmes de défense.



ETAPE 2

Dans l'étape 2, votre vaisseau est avalé par une gigantesque créature d'acide. A l'intérieur, un acide très toxique goutte, créant des obstacles et dégageant des routes. Surtout, ne le laissez pas toucher le R-90. Vous devez détruire les murs qui apparaissent soudainement.



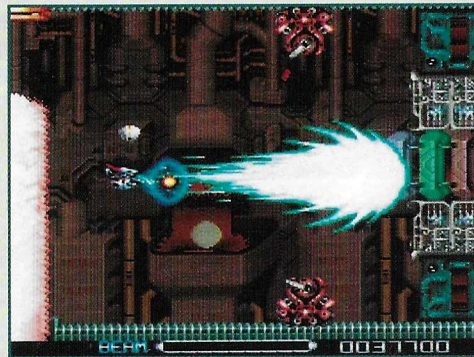
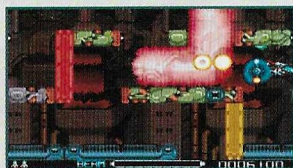
ETAPE 3

L'étape 3 est une grande machine, assez grande pour que vous puissiez piloter votre vaisseau à l'intérieur. C'est un peu comme une grotte de métal, remplie d'ennemis et de pièges. Dans cette étape, vous pouvez vous déplacer diagonalement et horizontalement.



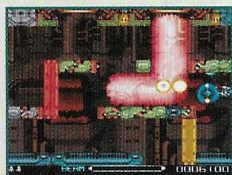
ETAPE 4

Maintenant, vous devez naviguer dans une usine d'acier en pleine production. L'un des plus grands dangers est le métal en fusion qui risque de tomber sur votre vaisseau. Mais, il y a aussi les murs qui s'écrasent l'un contre l'autre sans prévenir, et les vaisseaux spatiaux ennemis.



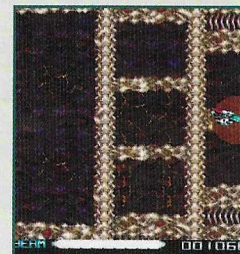
ETAPE 5

C'est un labo biologique, plein de créatures mutantes qui étaient autrefois des insectes inoffensifs. Maintenant, ils se transforment constamment en monstres destructeurs. Certains de ces écœurants cafards se sont déjà échappés vers les autres étapes.



ETAPE 6

Soudain, vous voilà projeté dans la galaxie d'Abyesse, une dimension effrayante, pleine de visions cauchemardesques et d'ennemis monstrueux. Le défi suprême sera de détruire Mère BYDO. Après cela, votre destinée est enveloppée de mystère.



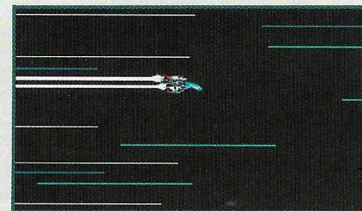


INHOUDSOPGAVE

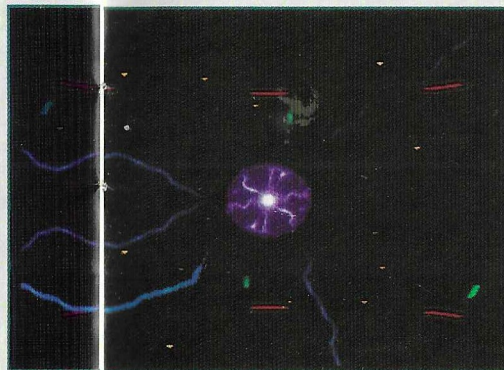
BYDO KOMT ER WEER AAN!	36
BEDIENINGSPANEEL	38
OVERZICHT VAN HET	
SCHERM/FUNKTIEKEUZE	39
ENERGIE-ITEMS	40
KRACHTLASERS	41
TYPE 1 - RONDE-KRACHT	42
TYPE 2 - SCHADUW KRACHT	43
TYPE 3 - CYCLOON KRACHT	44
SPECIALE WAPENS	45
NIVEAU'S	46

BYDO KOMT ER WEER

De onheilspellende troepen van het BYDO keizerrijk bedreigen wederom de aarde. Nu met krachtigere wapens dan ooit! De laatste jaren zijn ze dichterbij en dichterbij naar de Aarde gekropen en hebben in het geniep verborgen basissen voor hun vloot gebouwd. Het Wetenschappelijke Centrum van de Aarde was van veronderstelling dat het gehele BYDO keizerrijk vernietigd was. Helaas weten ze nu dat een BYDO moederschip ergens met overblijfsels van deze slechte beschaving

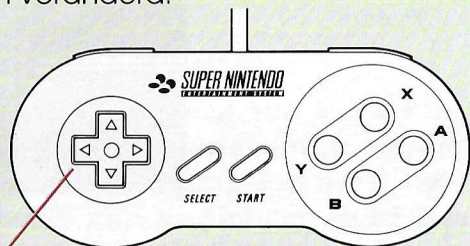


rondzwervt. De Aarde zal het onderspit delven tenzij het nieuwste R-serie schip, de R-90, de troepen van BYDO kan verslaan. Voorzien van sterke ronde, schaduw of cycloonkrachten, neemt de R-90 verschillende afmetingen aan en kan het zo tegen de vijandelijke schepen en landmacht opnemen. Als kapitein van de R-90 ga jij op zoek naar het mysterieuze moederschip. Vernietig haar om zo de mensheid te redden.



BEDIENINGSPANEEL

Hieronder zie je de basisinstellingen van toetsen. De functies van toetsen kunnen met het Keuzescherf echter worden veranderd.



STUURKUSSEN

STUURKUSSEN....

De R-90 wordt hiermee over het scherm verplaatst.

A & B TOETSEN..

Druk op A of B om een energie-item aan de R-90 te bevestigen of het item ervan te scheiden.

X TOETS.....

Druk op X om voortdurend naar de vijand te schieten.

Y TOETS.....

Druk op Y om je Wapenmeter te laden zodat je de Super Power en Hyper Drive Beams kan afvuren.

L & R TOETS

Druk op R om de Wapenmeter tussen Super Power en Hyper Drive te schakelen. De L toets wordt met dit spel niet gebruikt.

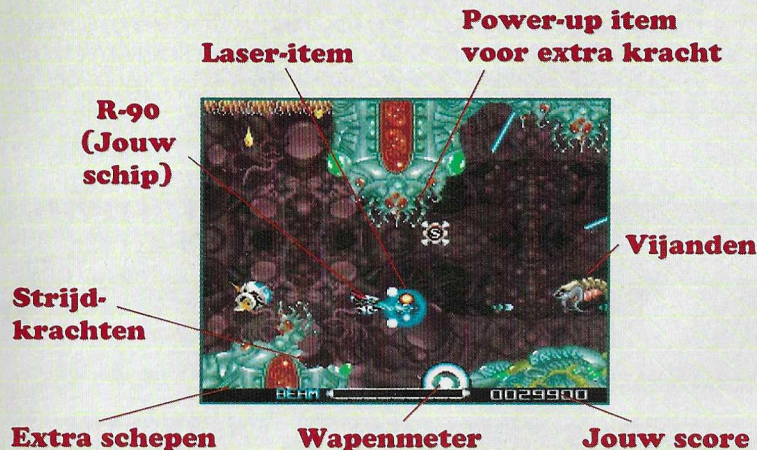
STARTTOETS

Druk op Start zodra je klaar bent voor de uitdaging.

KEUZETTOETS

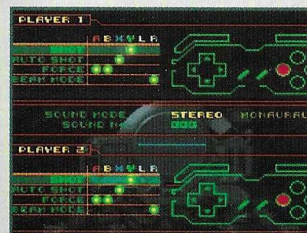
De Keuzetoets (SELECT) wordt met dit spel niet gebruikt.

OVERZICHT VAN HET SCHERM



FUNKTIEKEUZE

Op het Titelscherf worden er drie mogelijkheden getoond. Je kunt 1-Speler, 2-Spelers en Keuze kiezen. Verplaats de cursor met het stuurkussen naar je keuze en druk op Start. Kies 1-Speler als je de strijd alleen aandurft. Kies 2-Spelers als je met je vriend of vriendin wilt spelen. Kies Keuze als je de functies van de toetsen wilt veranderen.



Met het Keuzescherf worden dus de functies van toetsen veranderd. De functies van toetsen van de tweede speler kunnen tevens met dit scherm worden ingesteld.



Wanneer je 2-Spelers hebt gekozen, bestuurt de eerste speler het schip totdat hij/zij een leven heeft verloren. Hierna neemt de tweede speler het roer over.

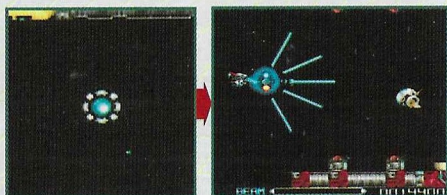
ENERGIE-ITEMS

Een energie-item wordt getoond wanneer je een strijdkracht hebt vernietigd. Verzamel energie-items voor extra kracht of om de mogelijkheden met je R-90 te veranderen.



SNELHEID-ITEMS

De snelheid van je schip wordt verhoogd met ieder van de eerste vijf Snelheid-items. Helaas kan je schip niet sneller varen door daarna meerdere Snelheid-items te verzamelen.



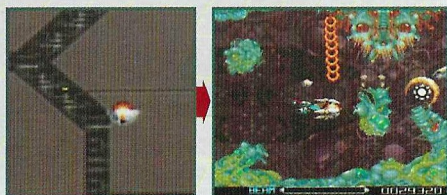
LASER ITEM

Laser-items aan de R-90 bevestigd, schieten stralen af en blokkeren schoten. Laser-items zijn rood, blauw of geel gekleurd. De kleur van het item bepaalt het type laserstraal dat je af kan schieten.



VOLG-ITEM

Kruisraketten die met dit Volg-item worden afgeschoten, kunnen je de plaats van de vijanden vertellen zodat je ze gemakkelijk op kan zoeken. Deze raketten zijn echter niet de eenvoudigste items, en ze ontploffen zodra ze iets raken! Druk op Y om de kruisraketten af te vuren.



VERBORGEN GEVAREN-ITEM

Deze items kunnen niet aan de R-90 worden bevestigd, maar je kan ze ter bescherming dicht bij je in de buurt houden. De verborgen gevaar-items dobberen rond je schip en beschermen je tegen laserstralen en andere wapens van de vijand.

KRACHTLASERS

Kies Rond-, Schaduw- of Cycloonkracht voordat je het spel begint. Als je Laser-items hebt verzameld, kan je Krachtlasers afschieten. Het type en de kleur van het Laser-item dat je hebt verzameld, bepaalt welke Krachtlaser je kan afvuren. Je moet twee of meer Laser-items hebben voordat je een Krachtlaser krijgt.



Bevestig het Laser-item aan de voorzijde van het schip om in voorwaartse richting te schieten.



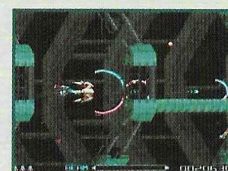
Bevestig het item aan de achtersteven van het schip wanneer je in achterwaartse richting wilt schieten.



EEN ITEM



TWEE ITEMS



DRIE ITEMS

GESCHIEDEN AANVAL

Het Laser-item werkt afhankelijk van het gekozen type kracht anders wanneer gescheiden. Rond: Het item schiet tegelijk in vijf verschillende richtingen. Schaduw: Het item schiet in drie verschillende richtingen. Cycloon: Het item wordt een schild en vernietigt alles waar het maar mee in aanraking komt.



ROND



SCHADUW



CYCLOON

TYPE 1 - ROND KRACHT

De techniek van de Rond-kracht is gebaseerd op BYDO levensvormen. Het is de zwakste van de drie krachten. De drie verschillende types van rond-kracht zijn: Ketting, Spiegel en Veeg. Verzamel een Laser-item van de juiste kleur zoals je hieronder kan zien om een van deze lasers te gebruiken.

KETTING-LASER



Verzamel rode laser-items om een Ketting-laser af te vuren. De straal wordt in een cirkel, met als centrum jouw schip, uitgestuurd.



SPIEGEL-LASER



Wordt in verschillende richtingen afgevuurd. De Spiegel-laser werkt totdat het een voorwerp raakt. Verzamel blauwe Laser-items.



VEEG-LASER



Verzamel gele Laser-items voor een Veeg-laser. De stralen lopen over en langs voorwerpen, op zoek naar de vijand.



TYPE 2 - SCHADUW-KRACHT

Dit is het eerste type Kracht door wetenschappers van de Aarde ontworpen. Voor deze Kracht is geen BYDO techniek gebruikt. De drie verschillende type Schaduw-krachtlasers zijn: Tegengesteld, Schaduw en Bombardement. Met de Schaduw-krachtlaser verschijnt een speciaal item en wordt automatisch naar de vijand geschoten.

TEGENGESTELD-LASER



Verzamel rode laser-items voor dit wapen. Je kan laserstralen achter je afvuren en zo de vijand "verrassen".



SCHADUW-LASER



Door blauwe laser-items te verzamelen, verschijnt een extra item en wordt naar je vijand geschoten. Jij kan nog vanaf de R-90 schieten.



BOMBARDEMENT-LASER



Net zoals de Veeg-laser, wordt een straal uitgestuurd die over het terrein schiet en de vijanden te grazen neemt. Verzamel hiervoor gele laser-items.



TYPE 3 - CYCLOON KRACHT

De drie verschillende type Cycloon-lasers zijn: Doorboren, Ring en Capsule. Het Laser-item is een uitermate krachtig wapen bij gebruik van Cycloon-kracht. Wanneer het is gescheiden, verandert de vorm van het Laser-item en werkt het als een schild zodat je tegen schoten van de vijand wordt beschermd.

DOORBOREN-LASER



Verzamel rode laser-items voor dit wapen. De laserstralen schieten door voorwerpen, maar worden onderweg echter zwakker en zwakker.



RING-LASER



Verzamel blauwe Laser-items. Deze straal vormt een ring wanneer het een voorwerp raakt en vernietigt alle vijanden op weg.



CAPSULE LASER



Een Capsule-laser verschijnt als je tweede Laser-item geel is. Verzamel drie gele laser-items voor twee Capsules.



SPECIALE WAPENS

Voor gebruik van de Super Power Beam of de Hyper Drive Beam, moet de Wapenmeter worden geladen. Je kan tegelijkertijd slechts één van deze stralen gebruiken. De R-90 kan nadat de Wapenmeter is geladen, nog steeds de Standaardlasers afvuren.

SUPER POWER STRAAL

De Wapenmeter zie je onderaan het scherm en heeft twee peilen. Houd Y ingedrukt om tot het blauwe peil te laden. Hierna kleurt de meter oranje en wordt de meter opnieuw gevuld. Nadat de meter oranje is, kan je een Super Power Straal afvuren door Y los te laten. Hoe hoger het peil van de meter, des te sterker de straal. Druk wanneer je maar wilt op Y om de meter te laden.



HYPER DRIVE STRAAL

Laad de Wapenmeter op dezelfde wijze als voor een Super Power Straal op. Laat Y los om een straal af te vuren. De Hyper Drive Straal kan alleen worden afgevuurd wanneer tot beide peilen van de meter is geladen. Nadat je een keer de Hyper Drive Straal hebt afgevuurd, moet je even wachten. Druk op Y om de meter weer te laden.

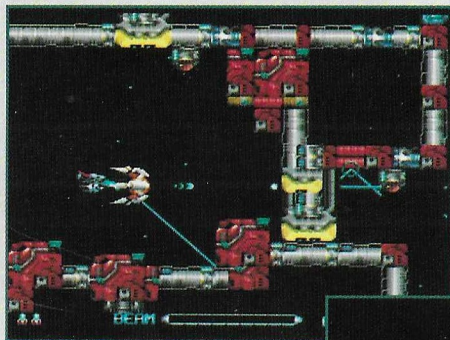


NIVEAU'S

Red de Aarde en zoek de BYDO vijanden en vernietig ze in alle zes de niveau's. Hieronder vindt je een korte beschrijving van de zes niveau's. Door weer en wind vecht je tegen de gemeenste vijanden in de ruimte met inelkaar-stortende fabrieken, grotten waar de weg niet makkelijk te vinden is en in de nacht waarin je geen hand voor ogen kunt zien. Krijg jij het voor elkaar de Aarde te redden?

NIVEAU 1

In het eerste niveau reis je door de ruimte, op zoek naar vijanden. Blijf bij je positieve en ontwijk de gigantische troep die in de ruimte tussen planeten ronddobbert. In dit niveau kan je jezelf echter goed voor je verdediging voorbereiden.



NIVEAU 2

Je schip wordt door een gigantisch zuur wezen in niveau 2 ingeslikt. Zeer giftig en zuur spul druppelt en maakt barricades en ruimt doorgangen op voor jou. Zorg echter wel dat dit spul je R-90 niet raakt. Vernietig muren die plotseling verschijnen.



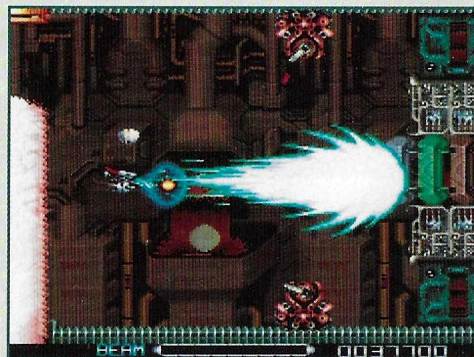
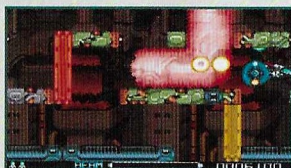
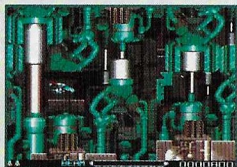
NIVEAU 3

Niveau 3 is een grote machine. Groot genoeg voor jou om doorheen te varen. Het lijkt op een metalen grot, gevuld met vijanden en vallen. Je kan zowel schuin als horizontaal door dit niveau komen.



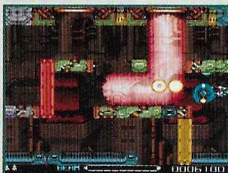
NIVEAU 4

Nu moet je door een Staalfabriek varen. De Staalfabriek is echter in volle gang. Een van de grootste gevaren is het gesmolten metaal dat op je schip stroomt. En laten we je vast verklappen dat er muren zijn, die zonder waarschuwing dichtklappen. Vergeet ook het ruimteschip van de vijand niet.



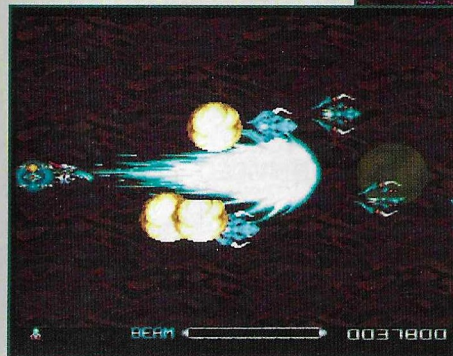
NIVEAU 5

Dit is een Bio-laboratorium, vol met rare vervormde wezens, die ooit gewoon onschadelijke insecten waren. Helaas zijn het nu vreselijke monsters, klaar om jou de das om te doen. Vergeet niet dat sommige monsters kans hebben gezien om naar andere niveau's te ontsnappen.



NIVEAU 6

Ineens ben je in de Ruimte van Abyss - een mensonterende ruimte. Nachmerries en andere akeligheden wachten je op. Maar jij slaat je er doorheen, en bent niet bang het moederschip BYDO een lesje te leren. Op-en-top Mystery, meer kunnen we je nu niet vertellen.



AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.